

Flugsimulator II - Amiga/Atari ST-Version

Korrigenda (Druckfehlerverzeichnis)

Leider sind unserem Setzer in den USA einige (Trenn-)Fehler unterlaufen, die hiermit richtiggestellt werden sollen.

<u>Seite, Zeile</u>		<u>Verbesserung</u>
i, 8	Green, und Hugo	Green und Hugo
ii, 20	Jannuar	Januar
v, 18	Positionbestimmung	Positionsbestimmung
7, 6	Flugchar-akteristika	Flugcha-rakteristika
12, 15	Schließfeldes	Schließfeld
15, 15	Cursortas-ten	Cursorta-sten
19, 19	Erschein-ungsbild	Erschei-nungsbild
20, 15	Ausgang-spunkte	Ausgangs-punkte
23, 1	solange	so lange
23, 14	Expandi-eren	Expan-dieren
23, 18	Ori-entierungs-T	Orientierungs-T
23, 30	Panel- Fensters	Panel-Fensters
27, 6	geographis-chen	geographi-schen
33, Abb. 2	gas geben	Gas geben
	Flugsteuerung	Flugsteuerung
	yoke-Modus	Yoke-Modus
35, 8	widerspiegelt	widerspiegelt
38, Abb. 5	Stellungs-anzeige	Stellungsanzeige
39, Abb. 6	Zentrieren	zentrieren
	Gieren Links	Gieren links
	Gieren Rechts	Gieren rechts
41, 22	numeri-schen	nume-rischen
44, 28	Entsprech-endes	Entspre-chen-des
45, Abb. 8	Menü-optionen	Menü-Optionen
	cockpit-Modus	Cockpit-Modus
46, Abb. 9	2TES-3D	2TES 3D
	MILES	MEILEN
47, 2	Feinjusti-erung	Feinju-stierung
47, 30	nerven aufreibend	nervenaufreibend
47, 31	ung-eschickten	un-geschickten
51, 25	Kraftst-offverbrauch	Kraft-stoffverbrauch
53, Abb. 10	Kontroll-felder	Kontrollfelder
	Landeklappen-Arzeige	Landeklappen-Anzeige
	Functions- [2 mal]	Funktions-
55, 22	einemLeitstrahl	einem Leitstrahl
57, 3	wiederzuspiegeln	widerzuspiegeln
61, 20	Steigges-chwindigkeit	Steigge-schwindigkeit
62, 19	Marki-erung	Mar-kierung
63, 1	Aussch-lag	Aus-schlag
64, 32	ausgesch-lagenem	ausge-schlagenem
68, 27	Maximalges-chwindigkeit	Maximalge-schwindigkeit
68, 29	aktivi-ert	akti-viert
71, 7	entsprech-ende	entspre-chende

Seite, Zeile

73, Abb. 11 a) Menü-optionen
74, 3 insges-amt
74, 6 geben dann
76, 4 Optionen
76, 21 ausgeschalten
77, Abb. 12 STEUERSENSITIVATÄT
Schiebe-regler
84, 20 numer-ischen
88, 30 korrigi-eren
92, Abb. 16 Kompensieren
93, 12 VOR- Station
93, 14 OFF-flag
96, 25 ein
99, Abb. 20 Frequenz-wahl
100, 19 VOR- Arretierung
103, 2 Ausgang-spunkte
103, 20 daß
105, 6 speich-ern
105, 10 Editeinrichtungen
106, 6 SITU-ATION
107, 2 autokoordini-ertem
107, 6 Kun-stflug
108, 6 koordini-erten
108, 16 normal-erweise
108, 22 an der linken
109, 16 Querrud-erausschlag
110, 10 koordiniertem
110, 24 Querruderaussch-lag
111, 16 befin-dlichen
111, 24 entsprech-end
111, 26 leis-ten
113, 8 transferi-ert
116, 1 Radarschirm
119, 2 FILE
119, 15 diesen
119, 27 Nullm-odemkabel
120, 10 Hayes-kompatible
120, 12 an, und
120, 20 anklicken um
120, 34 DFÜ- Verbindung
121, Abb.24 swei
122, 8 Botschaften- Box
122, 17 Sind beide Masch-inen
125, 30 Solten
130, Anh. 2 WWI Ace only:
Space bar
leertaste-Feuer

Verbesserung

a) Menü-Optionen
insge-samt
geben Sie dann
Option
ausgeschaltet
STEUERSENSITIVITÄT
Schieberegler
nume-rischen
korri-gieren
kompensieren
VOR-Station
OFF-Flag
eine
Frequenzwahl
VOR-Arretierung
Ausgangs-punkte
daß Sie
spei-chern
Ediereinrichtungen
SITUA-TION
autokoordin-nierten
Kunst-flug
koordi-nierten
norma-erweise
am linken
Querru-derausschlag
koordinierten
Querruderaus-schlag
befind-lichen
entspre-chend
lei-sten
transfe-riert
Radarschirms
DATEI
diesem
Null-modemkabel
Hayes-kompatibles
an und
anklicken, um
DFÜ-Verbindung
zwei
Botschaften-Box
. Sind beide Ma-schinen
Sollten
Nur für Jagdflieger:
Leertaste
=Feuer